

Note preliminari di Ambiente e Territorio Le Aree Verdi e i Parchi Ludici: stato di fatto e programma di lavoro

Scopo e funzioni delle “Note Ambientali preliminari”

Scopo di queste brevi note preliminari è:

- fornire il quadro attuale dello stato di fatto e delle conoscenze per i singoli argomenti del tema Ambiente e Territorio;
- iniziare a definire gli strumenti per rilevare ed evidenziare le criticità, sia a livello municipale che di quartiere, sui vari temi, per l'intero settore Roma Est;
- valutare l'efficacia e l'adeguatezza degli strumenti stessi per assolvere al compito sopra detto e/o eventualmente apportare le opportune correzioni o miglioramenti;
- elencare le “dotazioni” dei singoli quartieri e dell'intero municipio per le varie tematiche ambientali: verde di prossimità, parchi ludici ed aree naturali; aria; rumore; acqua; rifiuti e in generale la qualità della vita in relazione ai temi dell'ambiente e del territorio;
- stimare, in un primo approccio, le deficienze e le criticità su cui orientare il lavoro politico e di proposta, anche ai fini della preparazione di un programma settoriale per le future elezioni amministrative.

Quanto sopra per poter facilitare il contributo di tutti gli aderenti ad Azione, volto alla definizione degli obiettivi politici e del conseguente piano di lavoro; piano che dovrà essere articolato sul territorio e che necessiterà del sostegno locale degli iscritti ad Azione.

Questa premessa, che viene riportata ed esplicitata in questo primo breve report sui Parchi Ludici, vale per tutti gli argomenti dei temi ambientali e del territorio che saranno successivamente considerati

Operatività, strumenti e interazioni con il territorio

Il censimento/monitoraggio dei Parchi Ludici e del Verde di Prossimità si basa fortemente, per quel che riguarda le problematiche connesse con la fruibilità del verde e delle attrezzature in dotazione, su dati ed opinioni raccolti presso la popolazione o con volantini/questionari, che chiedono di indicare il grado di soddisfazione, o con interviste dirette ai cittadini presenti nelle aree verdi al momento della visita di monitoraggio. Ciò proprio perché il verde di prossimità è quello che investe più direttamente le abitudini degli abitanti del quartiere e la qualità della vita delle famiglie ed è quindi importante conoscere il loro giudizio.

Tutti i dati vengono elaborati e raccolti in un archivio georeferenziato (GIS) che permette anche di vedere in quali parti del municipio si addensano determinate critiche o criticità.

In termini operativi il “lavoro” si articola in:

- una fase preliminare in cui si censiscono, elencano e si mappano tutti i parchi ludici e le aree verdi esistenti sul municipio. Questa fase è in corso e queste note ne sono, in parte, un prodotto; la fase di censimento e ricognizione si avvarrà di schede già predisposte per i Parchi ludici e le aree verdi che li ospitano. Ciò consentirà una omogeneità nei rilievi e nei giudizi, anche laddove eseguiti da diversi operatori;

- una raccolta di dati, opinioni, critiche, criticità e proposte presso gli abitanti dei quartieri del 7° Municipio e gli altri di Roma-est (municipi 4°, 5° e 6°) mediante questionari o interviste dirette (Attività già in corso mediante volantino/questionario da distribuire);
- una sistematizzazione dei dati , anche con georeferenziazione degli stessi, per valutare dove sono maggiormente presenti le criticità e la tipologia delle criticità;
- l’elaborazione di una serie di proposte per la soluzione delle criticità (anche seguendo le aspirazioni dei cittadini) e pubblicizzazione delle stesse mediante volantini, incontri locali e piccole “manifestazioni” sui luoghi;
- Stesura di proposte programmatiche per le elezioni amministrative della primavera 2027.

I Parchi Ludici ed il Verde di Prossimità

Nel PRG di Roma Capitale ed ai fini della manutenzione, il verde e le aree verdi sono classificate come:

A – Arredo stradale	Alberate, aiuole spartitraffico, rotatorie, banchine cordonate
B – Aree di sosta	Alberi, alberature e piccole aree verdi a contorno ed arredo dei parcheggi
C – Verde attrezzato di quartiere	“Piccoli” parchi e giardini di quartiere con giochi per bambini, aree cani, etc, attrezzate con percorsi di fruizione, panchine, fontanelle etc, destinate ad uso pubblico da parte dei cittadini (ricordiamo che al di sotto dei 20.000 m ² le aree sono di competenza dei municipi).
D – Verde storico-archeologico	Aree tutelate dal Codice dei Beni Culturali e Ambientali; ville, parchi, giardini che abbiano interesse storico (vincolate a norma di legge)
E – Grandi Parchi Urbani	Parchi, ville e giardini estesi, anche con preesistenze archeologiche, monumenti, ville e casali protetti; caratterizzati da habitat articolari e/o nicchie ecologiche di interesse.
F – Verde speciale	Orti botanici; giardini didattici; Roseto comunale.
E – Verde funzionale	Verde sportivo; scolastico; cimiteriale
H – Verde spondale	Verde delle rive del sistema dei corsi d’acqua
I – Aree agricole	
J – Orti Urbani (non denominata)	Aree Naturali Protette comprese nel territorio di Roma Capitale

Da un punto di vista della qualità della vita dei cittadini, la tipologia di verde che interessa maggiormente è il cosiddetto “verde di prossimità”, che è quello più utilizzabile dai cittadini, facilmente raggiungibile, con attrezzature per permettere il gioco dei bambini e le panchine per un breve relax o una socializzazione con i vicini di quartiere. E’ di fatto il verde urbano che si integra con lo stile di vita del quartiere ed i ritmi familiari dei cittadini. Una delle caratteristiche pregnanti del verde di prossimità è quella di essere a “portata di mano” e quindi utilizzabile anche in una pausa tra una attività e l’altra.

Il verde di prossimità coincide con la classe C (verde di quartiere) della classificazione sopra riportata ed è oggetto della DGC n. 362 del 29/10/2015 per quel che riguarda la gestione e la manutenzione. In qualche caso (vedi ad esempio il Parco della Caffarella) si è iniziata la pratica di attrezzare un’area limitata, di alcuni ettari, agli ingressi dei Parchi Regionali o dei Grandi Parchi Urbani (Classe E) di grande estensione, come aree verdi di quartiere, con Parchi Ludici ed altre attrezzature che rendano fruibile quel settore (gli ingressi) come Verde di Prossimità.

Ovviamente anche le altre aree verdi presenti nell’elenco del comune e nel nostro municipio hanno grande importanza, ma hanno una minore influenza diretta sulla qualità della vita dei cittadini, avendo spesso per contro una rilevante importanza in termini storici, paesaggistici, naturalistici,

ecologici ed ambientali. Semplificando molto i concetti, si potrebbe dire che sul verde di prossimità si possono mobilitare i cittadini in difesa dei loro diritti più immediati; sui grandi parchi pubblici si possono (e si debbono) condurre delle battaglie culturali e di difesa dell'ambiente cui i cittadini idealmente aderiscono. Occorre però essere chiari: anche il verde di prossimità, soprattutto se realizzato e mantenuto con i criteri del contrasto alle isole di calore e di interruzione del tessuto edilizio più denso, ha una forte validità ambientale.

Il verde di prossimità è anche quello che ospita frequentemente i Parchi Ludici del comune. In questa nota preliminare prenderemo in considerazione, tenuto conto dell'importanza sulla qualità della vita dei cittadini del settore Roma Est, i Parchi Ludici ed il Verde di Prossimità.

Parchi Ludici del 7° Municipio e di Roma Est

I Parchi Ludici sono aree normalmente ricavate all'interno di aree verdi; possono tuttavia anche essere posizionati in spazi pubblici aperti, come piazze o luoghi di "passeggio" (ad esempio: una larga aiuola spartitraffico). Tali aree, per lo più delimitate, sono destinate ad ospitare giochi per bambini, in condizioni di sicurezza e con un arredo atto ad accogliere i genitori e gli accompagnatori dei bambini.

Normalmente i giochi presenti sono altalene, scivoli con torrette, giochi a molla e giochi di agilità o abilità.

Il Dipartimento Tutela Ambientale del Comune di Roma Capitale ha, come riferimento generale di progettazione, 3 ordini di grandezza dei Parchi Ludici:

- le "aree piccole", con superficie fino a 200 m², le cui dotazioni normalmente sono: 1 altalena doppia, 1 saliscendi, 1 gioco a molla;
- le "aree medie", ampie fino a 400 m², che includono: 1 altalena doppia, 1 attrezzatura complessa con 2 torri con scivoli e giochi di agilità, 2 giochi a molla
- le "aree grandi", fino a 500 m², che possono ospitare: 2 altalene doppie, 3 giochi a molla, 1 bilico, 1 attrezzatura complessa con 3 torri con scivoli e giochi di agilità e abilità.

In tutte le aree è prevista, almeno al di sotto dei giochi, l'installazione di un Tappeto Anti Trauma (TAT), che spesso si rivela il tallone d'Achille dell'area giochi. In genere i Parchi Ludici sono recintati, anche rispetto all'area verde in cui sono ospitati. Ciò non avviene sempre.

Il Dipartimento Tutela Ambientale del Comune di Roma Capitale gestisce circa 200 Parchi Ludici, su tutto il territorio comunale.

La pagina che il Comune di Roma dedica ai Parchi Ludici elenca, per il 7° Municipio, 17 Parchi Ludici, riportati nella tabella seguente.

Tabella 1 - I Parchi Ludici del 7° Municipio

<i>num.</i>	<i>Parco Ludico</i>	<i>Posizione</i>	<i>Quartiere (q25)</i>
1	Parco Nicolò Blois	Via Lucio Mario Perpetuo	Quadrareto
2	Parco Caffarella	Fronte Scuola A. Negri	Appio Latino - Alberone
3	Parco Caffarella	Largo P. Tacchi Venturi	Appio Latino - Alberone
4	Parco Caffarella	Via Centuripe	Appio Latino - Alberone
5	Parco degli Acquedotti	Via Lemonia	Appio Claudio (Parco degli Acquedotti)
6	Parco dei Fauni	Via D. Rossi	Cinecittà Est
7	Parco Lineare Arco Di Travertino "L. Cuneo"	Via Anzio	Arco di Travertino
8	Parco Romanina	Viale L. Schiavonetti	Romanina
9	Parco dei Romanisti	Via C. Sisenna	Torre Spaccata
10	Parco di Via Sant'Agata di Esaro	via Sant'Agata di Esaro	Osteria del Curato
11	Parco Antonella Renzi	Via Eudo Giulioli	Cinecittà Est
12	Piazza dei Consoli	Piazza dei Consoli	Don Bosco
13	Piscine di Torrespaccata	???	Cinecittà Est (?)
14	Via Sannio	Via Sannio	Appio - San Giovanni

15	Villa Fiorelli	Piazza di Villa Fiorelli	Tuscolano
16	Villa Lais	Via G. Costamagna	Mandrione
17	Villa Lazzaroni	Via Appia Nuova, 520	Appio Latino - Alberone

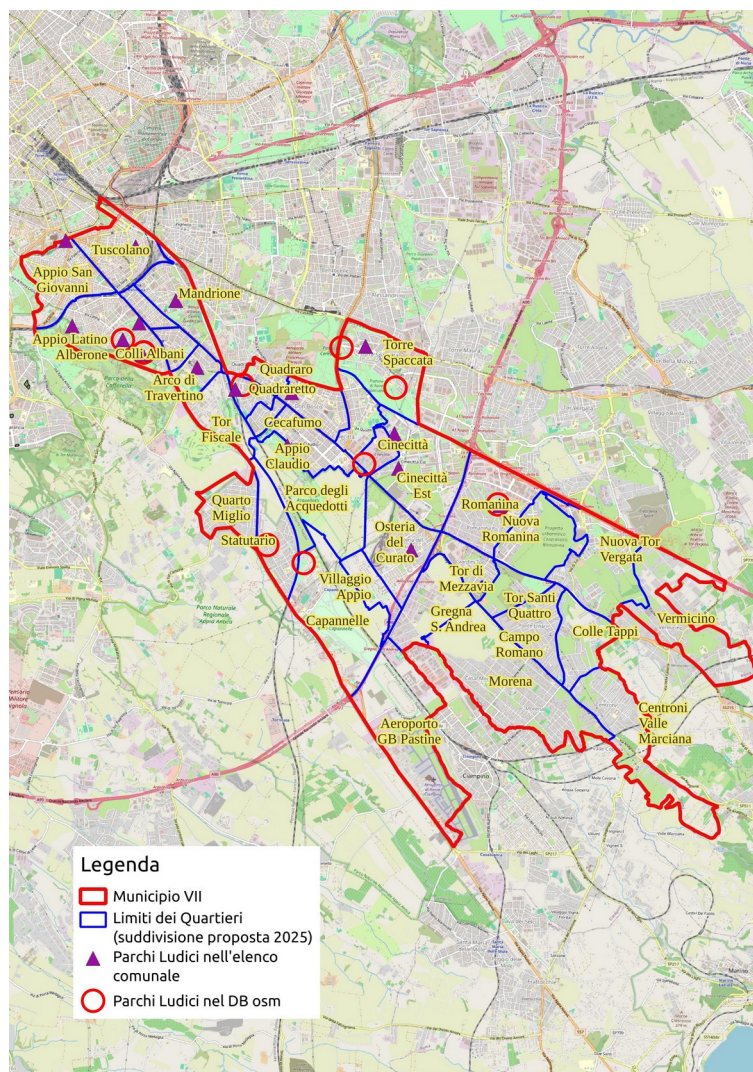


Figura 1 - Disposizione dei Parchi Ludici dell'elenco comunale e di OSM

I Parchi Ludici presenti nella lista del comune sono riportati nella Figura 1, che copre l'intero Municipio. Sulla stessa figura sono anche riportati punti che il Database di OpenStreetMap (OSM) descrive come Parchi Ludici ("playground") o aree dedicate ai giochi.

Altri punti di interesse per il censimento dei Parchi Ludici, non riportati in DB o elenchi, sono ricavabili da informazioni sul posto (dagli abitanti) o da icone di elaborati topografici. Un esempio è quello del parco giochi riportato nel quartiere di Centroni, tra via Canegrate e via Cinisello Balsamo, e raffigurato nella Figura 2

Il censimento/monitoraggio in corso mira, partendo dagli elenchi e da informazioni in altro modo acquisite, a:

- verificare la reale esistenza del Parco Ludico;
- chiarire la proprietà e l'ente gestore del Parco Ludico;
- verificare l'accessibilità e la fruibilità, da parte dei cittadini, del Parco Ludico;

- elencare i giochi presenti e le attrezzature di accoglienza per gli accompagnatori dei bambini;
- raccogliere critiche e proposte di miglioramento da parte dei cittadini;
- verificare lo stato dei giochi e dell'area giochi.

Questo permetterà di evidenziare le criticità più evidenti sia singolarmente per un particolare Parco Ludico, sia in generale nella realizzazione/gestione dei Parchi Ludici e quindi stabilire le azioni politiche più convenienti ed adeguate per sanare le criticità rinvenute.

Già dalla semplice lettura dell'elenco comunale e dall'osservazione della figura 1 si può notare come ci sia una disomogenea distribuzione dei Parchi Ludici tra le aree all'interno del GRA e quelle esterne; una certa differenza si nota anche tra i quartieri interni al GRA.

Il censimento/monitoraggio di Parchi Ludici dovrà evidenziare ogni possibile criticità, compreso lo stato e la manutenzione dei giochi, oltre alla facilità di accesso.

Per il censimento sono state predisposte apposite schede. Il censimento dei Parchi Ludici sarà associato alla descrizione/valutazione dell'area verde che li ospita.

Nel settore Roma Est (Municipi 4°, 5°, 6° e 7°) in totale il comune di Roma elenca 59 Parchi Ludici, quasi tutti ospitati in Aree Verdi di Prossimità, ed alcuni in Parchi Archeologici di notevole interesse.

Non sono ancora iniziate le visite per il censimento/monitoraggio, se non nel 7° Municipio, dei Parchi elencati e riportati nella Figura XXX elencati nella Tabella 2.

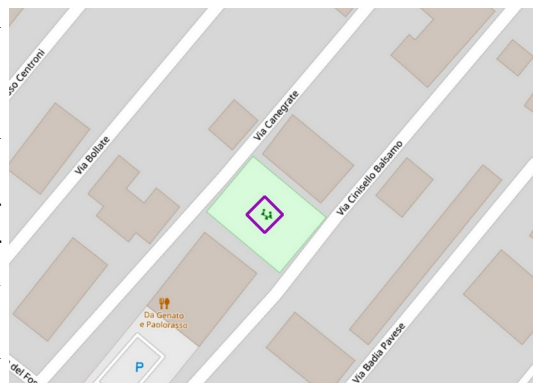


Figura 2 - Il Parco Ludico non negli elenchi e rappresentato in cartografia (Centroni).

I lavori di monitoraggio con coinvolgimento della popolazione, volto a definire le criticità, le manchevolezze e le nostre proposte per sanarle, anche in senso programmatico in vista delle elezioni del 2027, dovranno iniziare immediatamente. A tale fine occorrerà porre in opera una struttura con le risorse necessarie, per il monitoraggio, la distribuzione e raccolta dei volantini e dei questionari e l'elaborazione dei dati raccolti per ricavare le informazioni necessarie a stabilire i programmi elettorali di settore, a livello municipale e comunale.

Al momento non si hanno informazioni circa la qualità dei Parchi Ludici per i Municipi 4°, 5° e 6°, ma solo notizia della loro esistenza e collocazione.

Tabella 2 - I Parchi Ludici dei municipi del settore Roma Est

Num.	Nome	Munic.	Num.	Nome	Munic.
1	PL Nicolò Blois	VII	31	Via Furio Cicogna	IV
2	Caffarella 1 (scuola A. Negri)	VII	32	Parco Feronia - via Feronia	IV
3	Caffarella 2 - (Largo Tacchi Venturi)	VII	33	via Montecassiano	IV
4	caffarella 3 (Via Centuripe)	VII	34	via Tamburrano (?)	IV
5	Parco Acquedotti 1	VII	35	Parco Alessandrino - via Molfetta (??)	V
6	Parco dei Fauni (via marco dino rossi)	VII	36	Parco Centocelle - via Casilina (??)	V
7	Parco Lineare Arco di Travertino L. Cuneo (via anzio)	VII	37	Parco delle Energie - via Prenestina 175	V
8	Parco Romanina (via schiavonetti)	VII	38	Parco Don Cadmo Biavati - via delle Palme	V

Num.	Nome	Munic.	Num.	Nome	Munic.
9	Parco dei Romanisti (via sisenna)	VII	39	Parco Achille Grandi - via Prene- stina	V
10	Parco Sant'Agata di esaro (via ...idem)	VII	40	Parco Madre Teresa di Calcutta - Via delle Gardenie	V
11	Parco Antonella Renzi (via eudo giulioli)	VII	41	Parco C. Prampolini - via Cremo- nesi a)	V
12	Piazza dei Consoli	VII	42	Parco C. Prampolini - via F. Cre- monesi b)	V
13	Piscine di Torrespaccata	VII	43	Parco Sangalli - largo Raffaele Petrazzoni	V
14	PL via Sannio	VII	44	Parco Tor Tre Teste - via Giorgio E. Falck (??)	V
15	PL Villa Fiorelli	VII	45	Parco Tor Tre Teste - via France- sco Tovaglieri	V
16	Villa Lais (via costamagna)	VII	46	Parco Tor Tre Teste - via Luigi Montanarini (??)	V
17	PL Villa Lazzaroni (via appia)	VII	47	Parco De Sanctis - via dei Gor- diani	V
18	Aguzzano - Hegel	IV	48	Villa Gordiani - via levano Ro- mano	V
19	Aguzzano - Leibniz	IV	49	Villa Gordiani - via Prene- stina	V
20	Aguzzano - Mazza	IV	50	Villa Gordiani - via della Venezia Giulia	V
21	Acqua Virgo - Pietralata	IV	51	Compr. m2 -Ponte di Nona - Lunghezza	VI
22	Parco Babusci - via Cassiani	IV	52	Parco dell'acqua e del vino - via Pratolungo Casilino	VI
23	Parco aaaden Powell - Bongiorno	IV	53	Parco delle Canapiglie	VI
24	Parco Andrea Campagna - via Meda	IV	54	Parco Giochi San Biagio Platani	VI
25	Nuovo Auspicio - via Spataro	IV	55	Parco Siniscalchi - via Roul Chiodelli	VI
26	Parco Petroselli - VVia Cartesio	IV	56	via Allai - via Ollastra Simaxis	VI
27	Pratolungo - via Brandizzi Gian- ni (?)	IV	57	Via Millet - via delle Due Torri	VI
28	Piazza Balsamo Crivelli	IV	58	via Pomigliano d'Arco	VI
29	Rotonda del mattonato - via Ca- stelnuovo di Farfa	IV	59	via Siculiana - Valle Fiorita	VI
30	via Cerchiara (?)	IV			

La metodologia di lavoro sarà tendenzialmente la stessa per tutto il settore Roma Est, con una grande attenzione ed ascolto per le esigenze della popolazione e per le criticità segnalate. La metodologia potrà subire delle variazioni in funzione dei diversi quartieri, al fine di rendere più agile e concreto il lavoro.

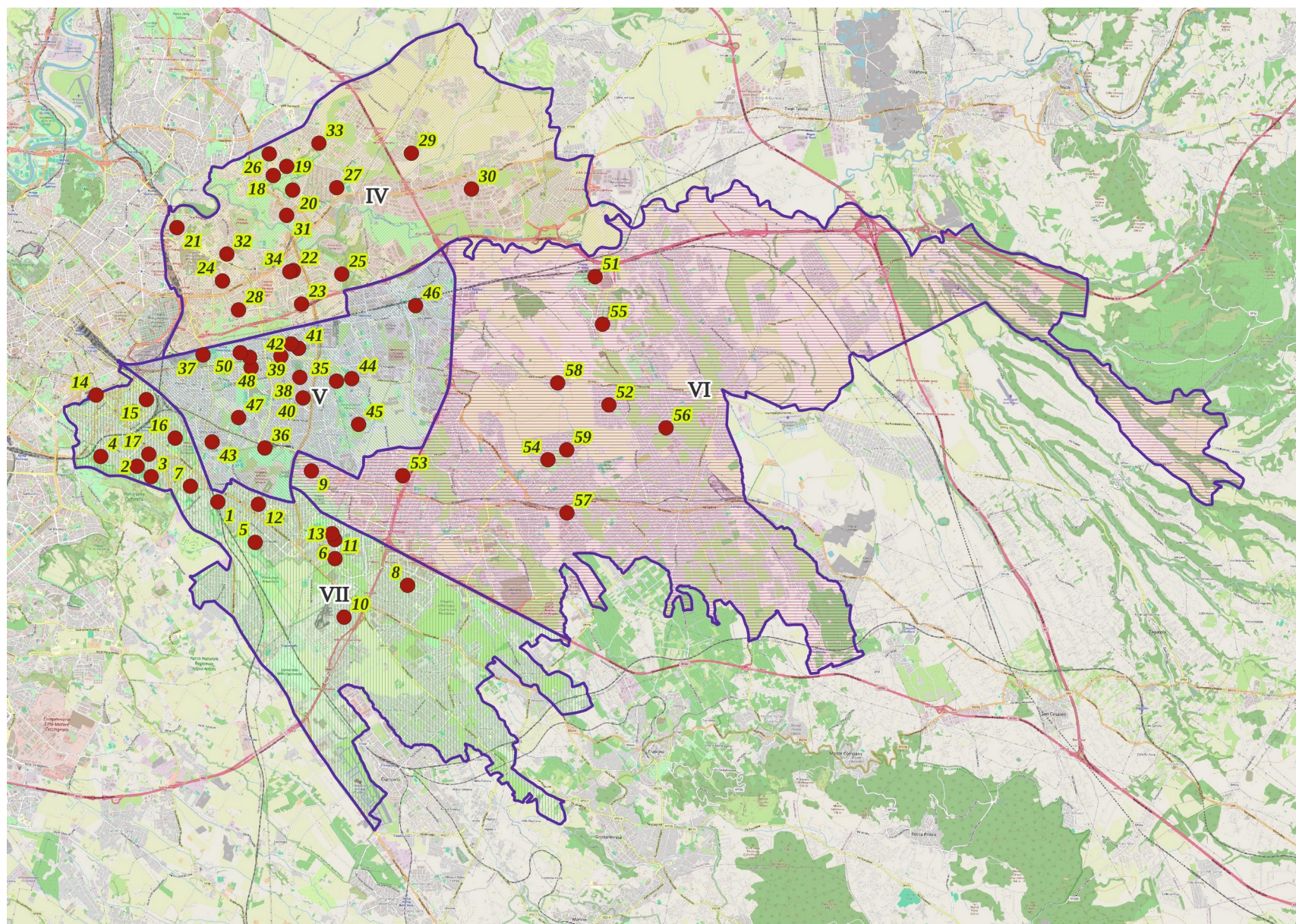


Figura 3 - I Parchi Ludici dei Municipi 4°, 5°, 6° e 7° del settore Roma Est